

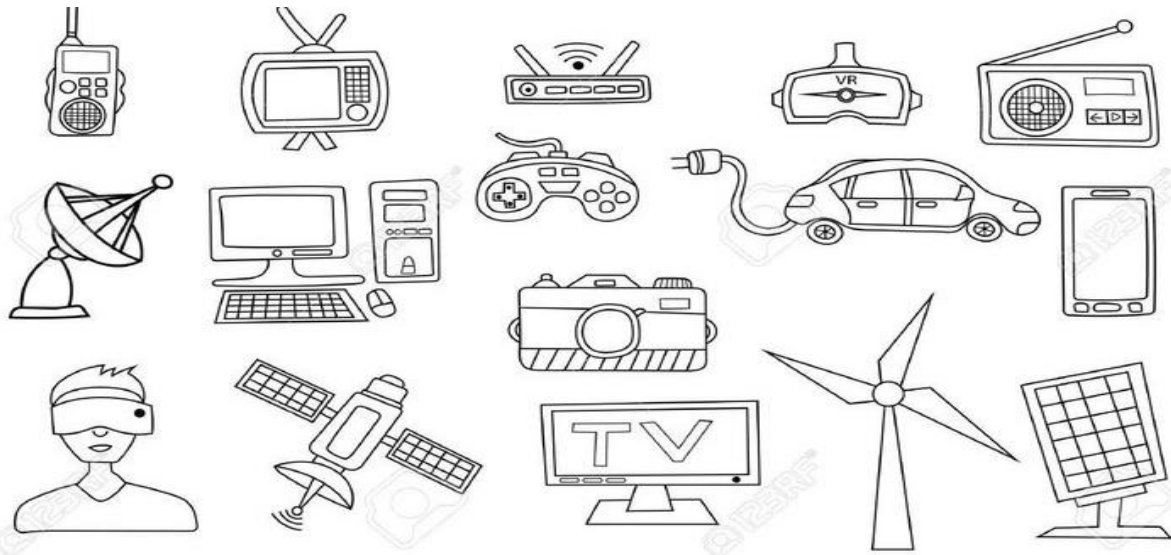


INSTITUCIÓN EDUCATIVA DEPARTAMENTAL MONSEÑOR AGUSTÍN GUTIÉRREZ

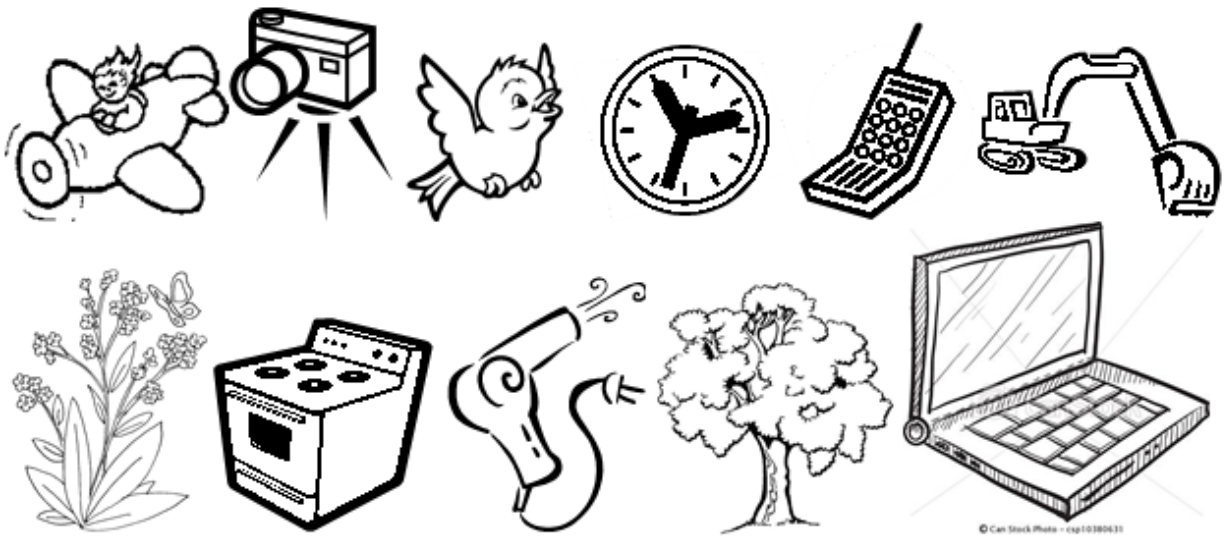
GUÍA DE TRABAJO

Asignatura	Informática y Tecnología	Cursos	Primero
Docentes	Luz Dary Díaz Adriana Guevara	Período	Primero
Fecha inicio	30 de febrero/ 2023	Fecha terminación	02 de abril 2023
COMPETENCIAS	Competencia General: Usa diferentes herramientas y objetos con variadas posibilidades.		
	Competencia Específica: idéntica y usa instrumentos tecnológicos de su entorno inmediato.		
DESEMPEÑOS	PARA APRENDER	Fortalecer la aplicación de procesos informáticos y tecnológicos, en la solución de problemas cotidianos, y la generación de procesos de emprendimiento aprovechando los recursos disponibles.	
	PARA HACER	Interpretar orientaciones técnicas y aplicadas en procesos informáticos y tecnológicos, para proponer soluciones prácticas, a problemas o necesidades del entorno.	
	PARA SER	Fortalecer los procesos informáticos y tecnológicos básicos, que permiten el aprovechamiento de los recursos, mediante actividades que favorecen la convivencia familiar.	
	PARA CONVIVIR	Fortalecer el diálogo en familia sobre la importancia del aprovechamiento de herramientas tecnológicas e informáticas, para el mejoramiento de la calidad de vida y la sana convivencia familiar.	

1. Observa la siguiente imagen, determina y colorea los artefactos tecnológicos.



2. Encierra lo que no es un artefacto tecnológico.

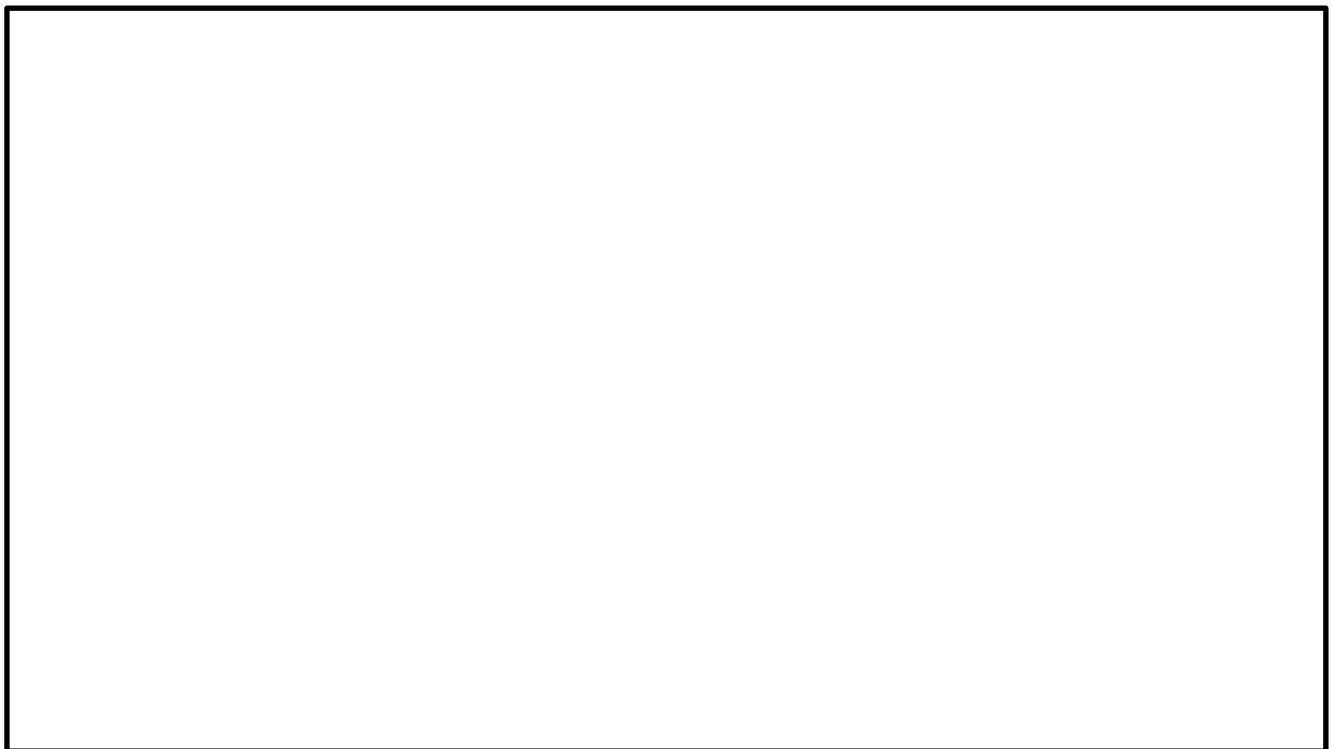


3. Ayuda a la mamá a identificar los artefactos que no son eléctricos que se necesitan en el hogar, debes colorearlos.



4. Dibuja 5 artefactos eléctricos que tengas en casa y te presten una utilidad.

5. Identifica en la imagen los artefactos que nos presten una utilidad en casa, dibújalos.





INSTITUCIÓN EDUCATIVA DEPARTAMENTAL MONSEÑOR AGUSTÍN GUTIÉRREZ

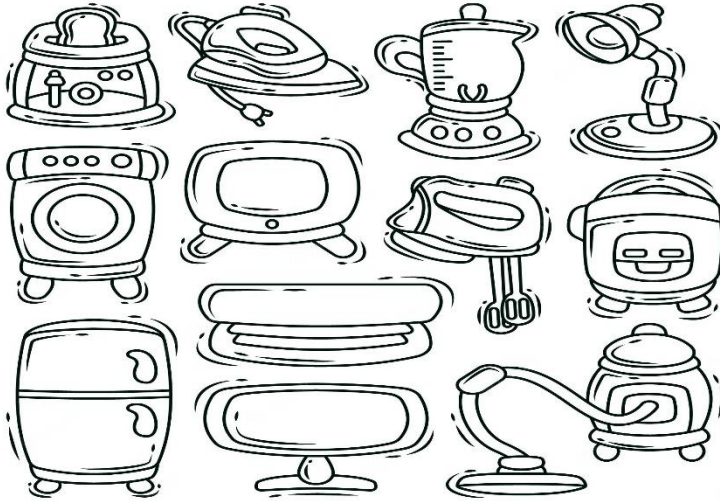
ASIGNATURA	INFORMÁTICA	CURSO	PRIMERO
DOCENTES	Luz Dary Díaz Adriana Guevara	PERIODO	PRIMERO

EVALUACIÓN

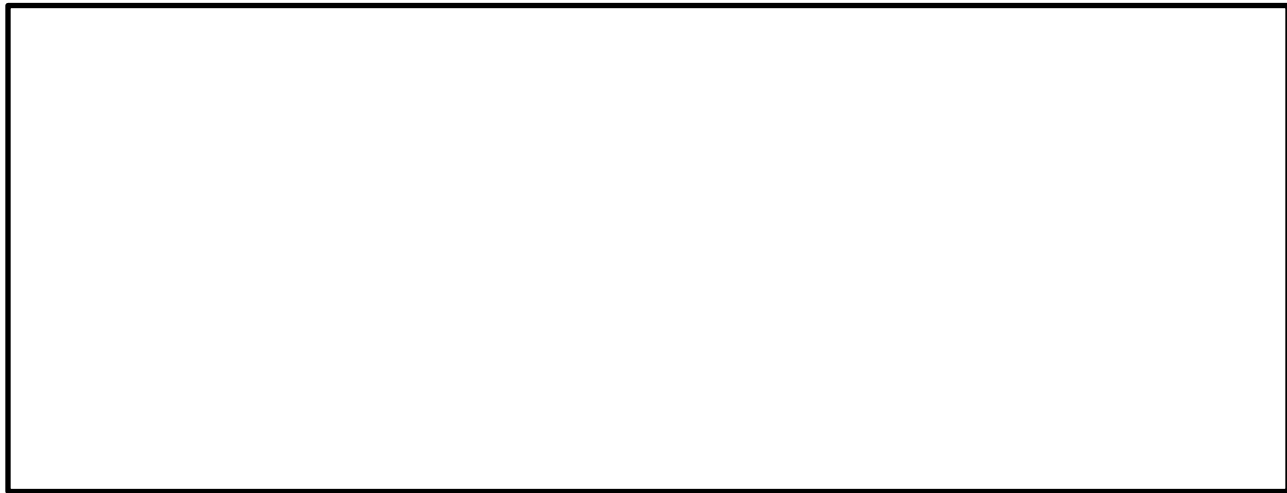
1. Dibuja 5 artefactos eléctricos que utilizan en tu casa.

2. Dibuja 5 artefactos eléctricos que utiliza tu papá y tu mamá.

3. Encierra 3 elementos eléctricos.



4. Dibuja los siguientes artefactos: T.v, computador, estufa, nevera.



5. Dibuja que artefactos eléctricos encuentras en la escuela.

